IDENTIFICAÇÃO DA AVALIAÇÃO

**CURSO:** Engenharia de Software e Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**AVALIAÇÃO A SER APLICADA NA DATA:** 04/10/2021

**REFERENTE AO(S) DESAFIO(S) / MÓDULO(S):** Projeto de Definição de Requisitos e Telas Funcionais

Aluno: Gabriel Luiz Conchinel

1. A respeito do paradigma orientado a objetos, marque as alternativas verdadeiras:

( V) Uma classe é uma declaração de um tipo de objeto que encapsula os seus tipos de dados pelos seus atributos e funções por meio de seus métodos.

( ) Objetos e classes são nomes diferentes mas que possuem exatamente o mesmo objetivo.

(V ) Uma classe serve como uma matriz de objetos, pois, ao determinar os seus atributos e métodos, serve como um modelo para que diversas instâncias de um objeto sejam criadas a partir de sua estrutura.

2. Dado um projeto para gerenciar cinemas, sessões, filmes e categorias de filmes, descreva textualmente quais seriam os objetos, atributos e métodos dos objetos.

Cada classe a ser atribuída na principal que seria a Main, teria suas privates com tudo setado certinho, depois disso seria feito os Constructors, podendo ser um vazio e o outro com a relação THIS do Constructor, feito isso seria feito para cada private um get e um set, e logo depois um toString, para poder completar tudo certinho, e isso feito em cada classe para depois atribuir na sua Principal. Na hora de atribuir para sua Principal, terá que ser chamado o nome da sua classe, exemplo: “Sessao”, com o nome que você deseja para poder manipular os objetos dentro desta classe, e logo depois um new e chamando a classe novamente, podendo assim atribuir algo dentro das privates da classe, e logo depois podendo usar o “sout” no programa.

3. Escreve duas classes Java do projeto de cinemas que tenham relação uma com a outra. Em uma terceira classe que tenha um método main, utilize as classes Java anteriores para a criação de objetos e apresentação dos dados dos objetos no terminal com a função println. A resposta deve ser um link para um repositório público.

4. Crie um repositório público e cole o link do repositório aqui com o código que responde a esta questão. Complete o seguinte trecho de código em HTML, adicionando o código HTML e CSS com flexbox que falta para criar uma página que contenha:  
- Uma barra superior com a logo no lado esquerdo e o menu à direita com os seguintes itens: Sistema, Funcionalidades, Preços e Contato;  
- Uma sessão com uma imagem de fundo e um Slogan do projeto;  
- Uma sessão footer com o endereço da empresa, ícones de 3 redes sociais e copyright.

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">  
 <title>Meu Sistema</title>  
</head>  
<body>

</body>  
</html>